



CURSO AUTODESK MAYA MODELADO AVANZADO



Objetivos

Curso Maya 3D Modelado Avanzado, podrás crear personajes, desde su modelado poligonal, mapeado y texturizado, hasta la creación de controles de movimiento, incursionar en las áreas de arquitectura, diseño e imagen digital, publicidad y artes visuales, para crear imágenes digitales.

A quién va dirigido

Artistas Digitales, Animadores 3D, Diseñadores de Personajes, Artistas Plásticos, Modeladores en 3D, Diseño de Interiores, Arquitectura, Diseño Industrial, Diseño Gráfico, Diseño de Producto, Diseño de Mobiliario, Diseño de Exteriores, Productores de Cine y Televisión.

Descripción

Curso Maya modelado Avanzado obtendrás conocimiento, confianza y habilidades digitales, aprenderás agilizar la creación de objetos. Podrás crear ambientes sorprendentes, personajes detallados, escenas realistas, Retopología para Rigging, animación de personajes, interiorismo, producción de escenografía comercial, diseño de escenarios. Aprenderás la creación de objetos, modelado poligonal con bajos polígonos totalmente necesario para los que quieren crear sus videojuegos o representar ideas en construcción, texturizado e iluminación avanzada agregándole un toque de realismo a tus escenas.

Metodología

Curso personalizado, Total mente Practico de cero a avanzado, Instructores certificados con mucha experiencia Contenidos de los cursos muy detallados, Practicas diarias en clase, Referencias bibliografías Web actualizadas, Técnicas, Trucos, Tips y Muchos recursos, Teoría, Demostración, Ejemplos, Aplicaciones, Posibles problemas y diferentes soluciones.





CURSO AUTODESK MAYA MODELADO AVANZADO



Contenido

Extrude Polygons, edges, faces, Extract, Mirror, Smooth, Bevel, Add divisions, Bridge edges, Multi-Cut tool, Insert Edge loop tool, Combine, Separate, Quad Draw, Booleans, Reverse Normals, Merge vertices, Transfer Attributes, Duplicate, Sculpt Tools, Soft and hard Edges, Append to Polygon, Detach, Create UV Texture.

Prerrequisito: el aspirante deberá demostrar conocimientos en Maya Modelado Básico

Duración en horas: 16 horas, Personalizado



Requisitos Operativos: Conocimientos básicos en el sistema Windows



CURSO AUTODESK MAYA MODELADO AVANZADO



Jornada continua durante todo el día y el año

Entrenamiento entre semana
lunes a viernes: 7am a 9pm
sábado: 8am a 1pm

Cursos y Niveles
16 horas, Horas de 60 minutos.

Modalidad Presenciales.

Intensidades diarias opcionales
todos los días de lunes a viernes.

2 horas diarias clase = 8 días
3 horas diarias clase = 5 días
4 horas diarias clase = 4 días
8 horas diarias clase = 2 días

NOTA: El contenido del curso puede tener algunas pequeñas modificaciones sin previo aviso.

Capacitamos bajo la modalidad ETDH



“Educación para el Trabajo y el Desarrollo Humano” avalado por el Ministerio de Educación según el Decreto 4904 de 16 de diciembre de 2009

“¡Nuestra Mejor Cara de Presentación durante todos estos años son nuestros estudiantes, ellos mejor que nadie pueden dar fe, del tiempo, la dedicación, la energía, la convicción y el apoyo constante por inspirarlos a ser mejores!”.

Opiniones de los Entrenamientos en Google Aquí
<https://goo.gl/A9wqc7>

Nuestras Redes Sociales



<https://www.behance.net/lumastudiodigitalLSD>



<https://www.instagram.com/lumastudiodigitalLSD/>



<https://www.facebook.com/lumastudiodigitalLSD>

¡Aquí estamos y Aquí nos quedamos!

www.lumastudio.com

Bogotá Carrera 14 # 77A -10, Piso 2

Oficina: 204, Edificio Union

lsdentrenamiento@lumastudio.com

Movil / Whatsapp 311 280 4764

