



CURSO AUTODESK MAYA MODELADO BÁSICO



Objetivos

Curso Maya 3D Modelado Básico, podrás crear personajes, desde su modelado poligonal, mapeado y texturizado, hasta la creación de controles de movimiento, incursionar en las áreas de arquitectura, diseño e imagen digital, publicidad y artes visuales, para crear imágenes digitales.

A quién va dirigido

Artistas Digitales, Animadores 3D, Diseñadores de Personajes, Artistas Plásticos, Modeladores en 3D, Diseño de Interiores, Arquitectura, Diseño Industrial, Diseño Gráfico, Diseño de Producto, Diseño de Mobiliario, Diseño de Exteriores, Productores de Cine y Televisión.

Descripción

Curso Maya 3D Modelado Básico obtendrás conocimiento, confianza y habilidades digitales, iniciaremos con un recorrido por el entorno gráfico, aprenderás a fortalecer la habilidad de la creación de modelos 3D; Descubrirás la forma adecuada de utilizar las referencias para generar excelentes piezas 3D, Adquirirás la habilidad de crear de manera correcta modelos 3D inorgánicos tales como: Vehículos, Armas, Casas, entre otros. Así de igual manera entraremos más a fondo a explorar las diversas herramientas que nos ofrece el programa para generar un trabajo mucho más óptimo, Después de dar por terminado nuestro modelo 3D finalizaremos pasando a una fase importante que es la creación de UV's para darle color, textura y materiales a nuestra pieza para darle más riqueza.

Metodología

Curso personalizado, Total mente Practico de cero a avanzado, Instructores certificados con mucha experiencia Contenidos de los cursos muy detallados, Practicas diarias en clase, Referencias bibliografías Web actualizadas, Técnicas, Trucos, Tips y Muchos recursos, Teoría, Demostración, Ejemplos, Aplicaciones, Posibles problemas y diferentes soluciones.





CURSO AUTODESK MAYA MODELADO BÁSICO



Contenido

Modelado poligonal, Manejo de Vértices, Caras y Bordes, Editor de Atributos, Extrusión de Caras, Extrusión de Bordes, Herramientas Para Dividir Geometría, Kit de Modelado, Herramientas de Esculpido Digital, Deformadores de Lattice, Deformadores No Lineales (Blend, Flare, Sine, Squash, Twist, Wave) **Modelado con Nurbs**, Exploración de Superficies Nurbs, Controles de Vértices Sobre Una Superficie, Atributos de Superficies Nurbs, **Modelado con Curvas**, Tipos de Curvas, Modelado con Curvas de Revolución, Curvas Bezier, Reconstruir Curvas, Añadir y Quitar Vértices, Extrusión A Partir de Curvas, Object Display.

Prerrequisito: el aspirante deberá demostrar conocimientos en Maya 3D Fundamentos

Duración en horas: 16 horas, Personalizado



Requisitos Operativos: Conocimientos básicos en el sistema Windows



CURSO AUTODESK MAYA MODELADO BÁSICO



Jornada continua durante todo el día y el año

Entrenamiento entre semana
lunes a viernes: 7am a 9pm
sábado: 8am a 1pm

Cursos y Niveles
16 horas, Horas de 60 minutos.

Modalidad Presenciales.

Intensidades diarias opcionales
todos los días de lunes a viernes.

2 horas diarias clase = 8 días
3 horas diarias clase = 5 días
4 horas diarias clase = 4 días
8 horas diarias clase = 2 días

NOTA: El contenido del curso puede tener algunas pequeñas modificaciones sin previo aviso.

Capacitamos bajo la modalidad ETDH



“Educación para el Trabajo y el Desarrollo Humano” avalado por el Ministerio de Educación según el Decreto 4904 de 16 de diciembre de 2009

“¡Nuestra Mejor Cara de Presentación durante todos estos años son nuestros estudiantes, ellos mejor que nadie pueden dar fe, del tiempo, la dedicación, la energía, la convicción y el apoyo constante por inspirarlos a ser mejores!”.

Opiniones de los Entrenamientos en Google Aquí
<https://goo.gl/A9wqc7>

Nuestras Redes Sociales



<https://www.behance.net/lumastudiodigitalLSD>



<https://www.instagram.com/lumastudiodigitalLSD/>



<https://www.facebook.com/lumastudiodigitalLSD>

¡Aquí estamos y Aquí nos quedamos!

www.lumastudio.com

Bogotá Carrera 14 # 77A -10, Piso 2

Oficina: 204, Edificio Union

lsdentrenamiento@lumastudio.com

Movil / Whatsapp 311 280 4764

