



CURSO AUTODESK MAYA RIGGING



Objetivos

Curso Maya 3D Rigging, podrás construir esqueletos digitales, crear rigs de personajes y objetos 3D, dejarlos listos para el proceso de animación, cine, televisión o videojuegos, también incursionar en las áreas de arquitectura, diseño e imagen digital, publicidad y artes visuales.

A quién va dirigido

Artistas Digitales, Animadores 3D, Diseñadores de Personajes, Artistas Plásticos, Modeladores en 3D, Diseño de Interiores, Arquitectura, Diseño Industrial, Diseño Gráfico, Diseño de Producto, Diseño de Mobiliario, Diseño de Exteriores, Productores de Cine y Televisión.

Descripción

Curso Maya 3D Rigging obtendrás conocimiento, confianza y habilidades digitales, adquirirás todos los conocimientos necesarios para crear rigs de personajes y objetos 3D y dejarlos listos para el proceso de animación. El proceso del rigging es fundamental en cualquier producción de animación, cine o videojuegos; la figura del rigger es la encargada de dotar de "esqueleto" y articular cualquier personaje y objeto que vaya a ser animado, veremos como construir esqueletos digitales y nos encargamos que físicamente se deformen como se deforma un músculo o piel en la vida real. No solo debemos saber de Rig, sino también de modelado, animación y todo esto no nos sirve de nada, sino somos metódicos y organizados.

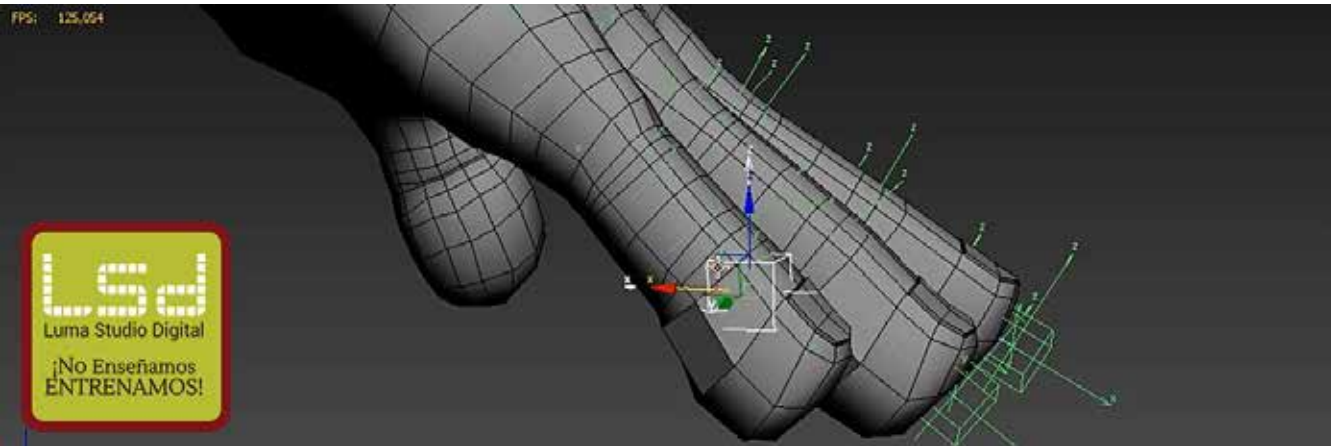
Metodología

Curso personalizado, Total mente Practico de cero a avanzado, Instructores certificados con mucha experiencia Contenidos de los cursos muy detallados, Practicas diarias en clase, Referencias bibliografías Web actualizadas, Técnicas, Trucos, Tips y Muchos recursos, Teoría, Demostración, Ejemplos, Aplicaciones, Posibles problemas y diferentes soluciones.





CURSO AUTODESK MAYA RIGGING



Contenido

¿Qué es Riggin?, Herramientas de Rigging, **Reconocimiento de Maya Introducción Al Rigging**, Rigging por Emparentamiento, Modificación de Pivote, Creación de Joins, Atributos de Joins, Diferencias Entre Rotate Plane And Single Chain Solvers, Herramienta Spline IK, Ikyfk, Rigging con Deformadores, Creación de Controladores, Herramienta Set Driven Key, Manejo de Blend Shapes, **Rigging**, Creación de Esqueleto, Dirección de Joins, Espejo de Joins, Uso de IK Handle Y FK Para Las Extremidades, Joins Para Las Manos y Los Pies Del Personaje, Uso de Constrains, Creación de Controladores, Métodos de Skinning, Pintado de Pesos, **Creación de Keyframes Human IK**, Que es Human Ik?, Creación de Esqueleto, Creación de Controles de Animación, Bake Animation, Rig Automático En Maya, Importación de Animaciones, **Expresiones Faciales**, Deformación de Vértices, Deformación de Caras, Deformación con Las Herramientas de Esculpido de Maya, Creación y uso de Blend Shapes.

Prerrequisito: el aspirante deberá demostrar conocimientos en Maya Modelado Básico, Maya Modelado Avanzado

Duración en horas: 16 horas, Personalizado



Requisitos Operativos: Conocimientos básicos en el sistema Windows



CURSO AUTODESK MAYA RIGGING



Jornada continua durante todo el día y el año

Entrenamiento entre semana
lunes a viernes: 7am a 9pm
sábado: 8am a 1pm

Cursos y Niveles
16 horas, Horas de 60 minutos.

Modalidad Presenciales.

Intensidades diarias opcionales
todos los días de lunes a viernes.

2 horas diarias clase = 8 días
3 horas diarias clase = 5 días
4 horas diarias clase = 4 días
8 horas diarias clase = 2 días

NOTA: El contenido del curso puede tener algunas pequeñas modificaciones sin previo aviso.

Capacitamos bajo la modalidad ETDH



“Educación para el Trabajo y el Desarrollo Humano” avalado por el Ministerio de Educación según el Decreto 4904 de 16 de diciembre de 2009

“¡Nuestra Mejor Cara de Presentación durante todos estos años son nuestros estudiantes, ellos mejor que nadie pueden dar fe, del tiempo, la dedicación, la energía, la convicción y el apoyo constante por inspirarlos a ser mejores!”.

Opiniones de los Entrenamientos en Google Aquí
<https://goo.gl/A9wqc7>

Nuestras Redes Sociales



<https://www.behance.net/lumastudioidigitalLSD>



<https://www.instagram.com/lumastudioidigitalLSD/>



<https://www.facebook.com/lumastudioidigitalLSD>

¡Aquí estamos y Aquí nos quedamos!

www.lumastudio.com

Bogotá Carrera 14 # 77A -10, Piso 2

Oficina: 204, Edificio Union

lsdentrenamiento@lumastudio.com

Movil / Whatsapp 311 280 4764

